



中原工学院

Zhongyuan University of Technology

1 质点运动学

任课教师 [曾灏宪](#)

中原工学院 理学院

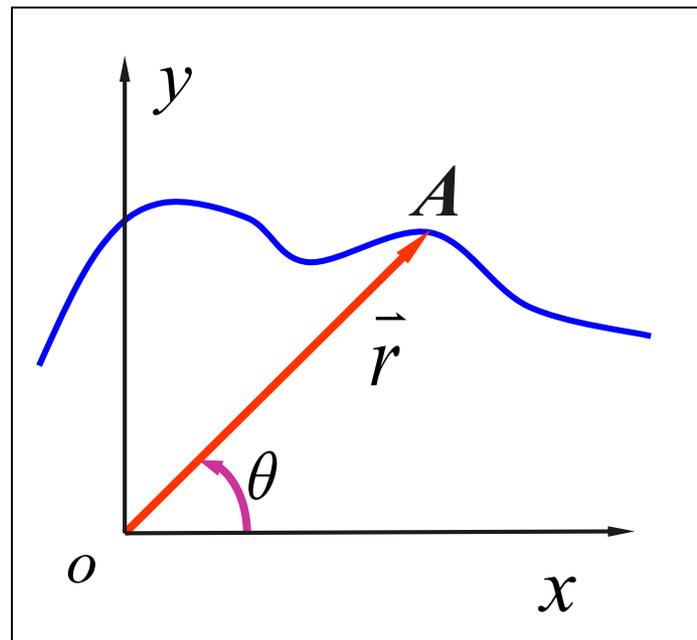
大学物理（上）

1 质点运动学

1.3 圆周运动

0 平面极坐标系

设一质点在 Oxy 平面内运动，某时刻它位于点 A . 矢径 \vec{r} 与 x 轴之间的夹角为 θ . 于是质点在点 A 的位置可由 $A(r, \theta)$ 来确定.



以 (r, θ) 为坐标的参考系为**平面极坐标系**.

与直角坐标系之间的变换关系
$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$$

一 圆周运动的角速度和角加速度

角坐标(角位置) $\theta(t)$

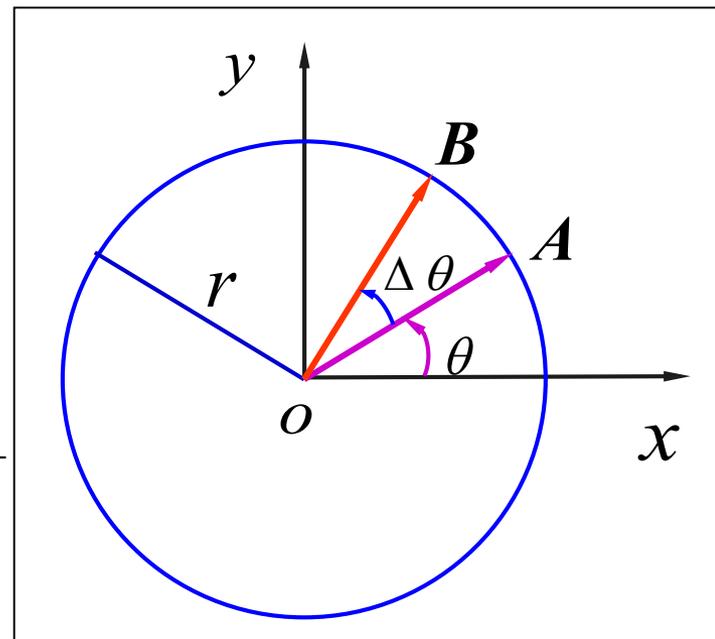
角位移 $\Delta\theta$

角速度 $\omega(t) = \frac{d\theta(t)}{dt}$

速率 $v = r\omega$

$$v = \frac{ds}{dt} = r \frac{d\theta}{dt}, v(t) = r\omega(t)$$

角加速度 $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$



二 匀速率圆周运动

速度大小不变，但方向时刻在变——加速度？

$$\vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{e}_t = v \vec{e}_t = r \omega \vec{e}_t$$

$$\frac{|\Delta \vec{v}|}{v} = \frac{|\Delta \vec{r}|}{r} \Rightarrow \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \frac{v}{r} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t}$$

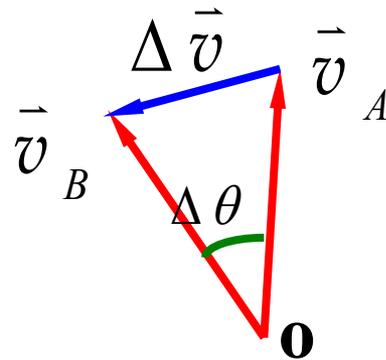
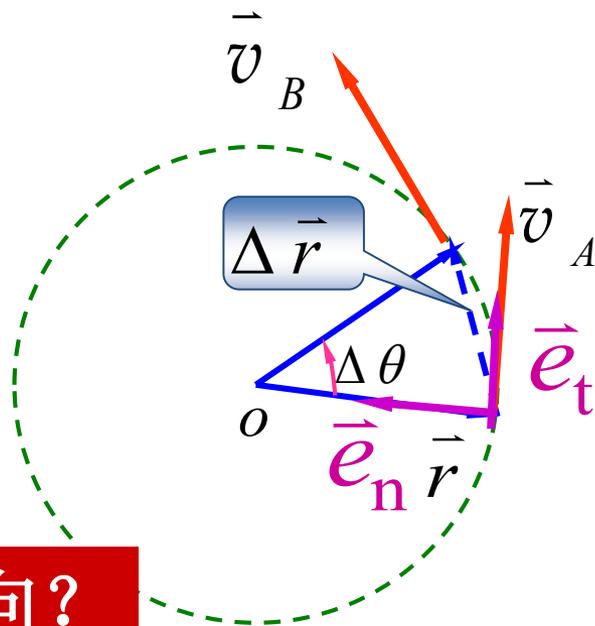
加速度大小 $|\vec{a}| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \frac{v^2}{r}$

$$\Delta t \rightarrow 0, \Delta \theta \rightarrow 0, \Delta \vec{v} \perp \vec{v}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{v^2}{r} \vec{e}_n = \omega^2 r \vec{e}_n$$

方向？

法向单位矢量



三 变速圆周运动 切向加速度和法向加速度

速度的大小和方向都在不断变化

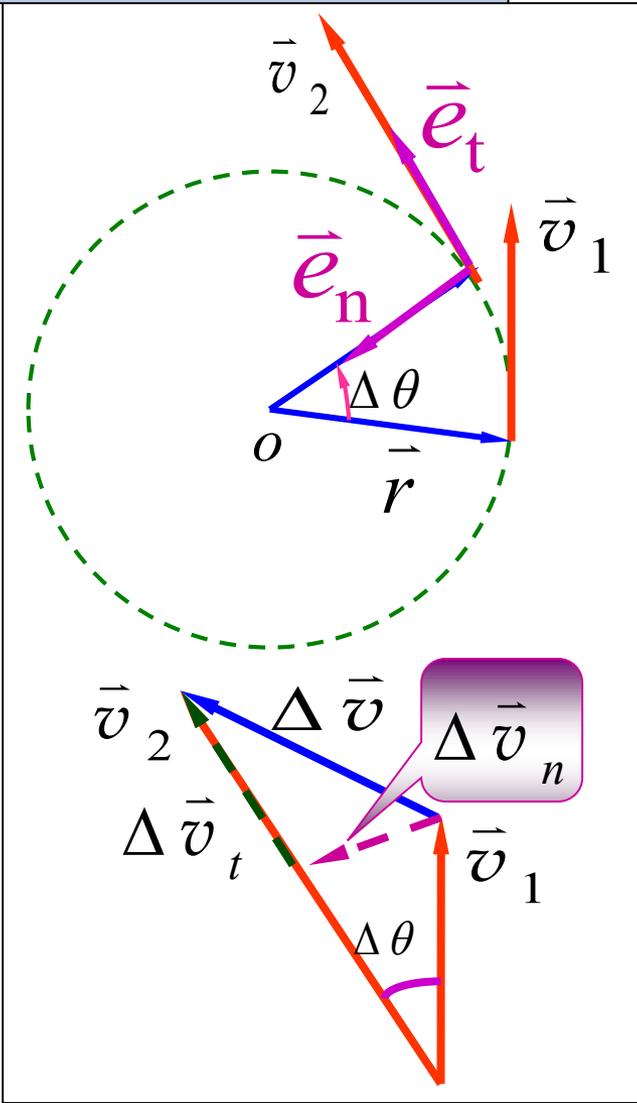
$$\Delta \vec{v} = \Delta \vec{v}_t + \Delta \vec{v}_n$$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}_t}{\Delta t} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}_n}{\Delta t}$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}_n}{\Delta t} = \frac{v^2}{r} \vec{e}_n = a_n \vec{e}_n$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}_t}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_t = a_t \vec{e}_t$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = a_t \vec{e}_t + a_n \vec{e}_n$$



切向加速度 (→速度大小变化)

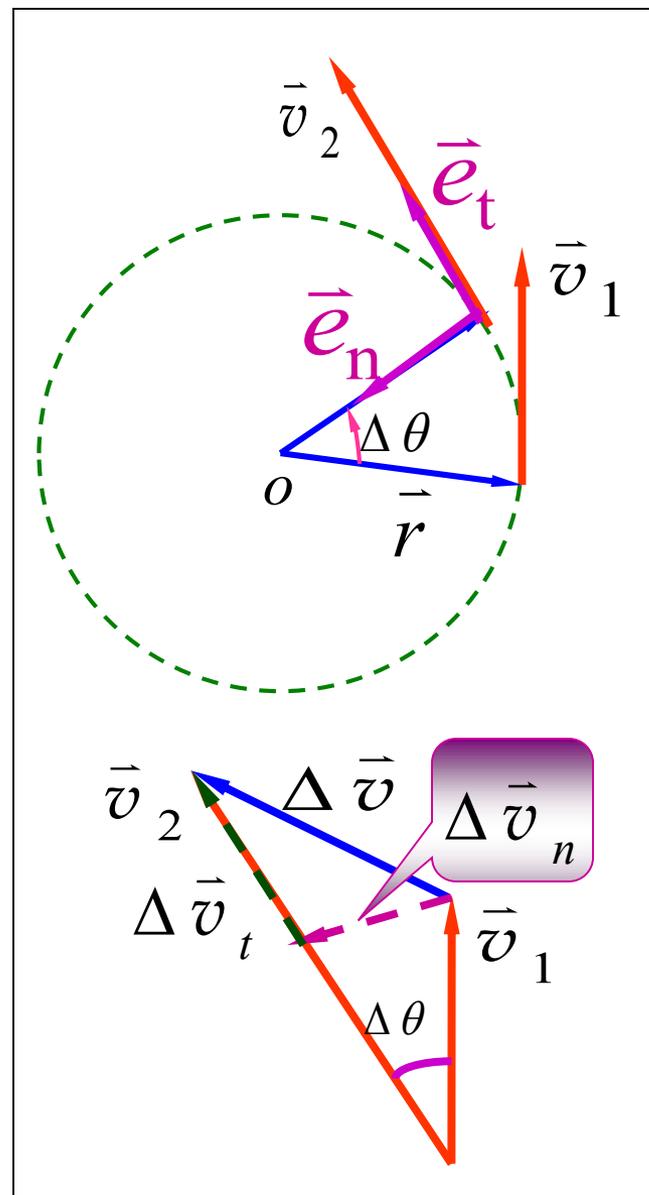
$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d(r\omega)}{dt} = r\alpha = \frac{d^2s}{dt^2}$$

法向加速度 (→速度方向变化)

$$a_n = \omega^2 r = \frac{v^2}{r}$$

➤ 圆周运动加速度

$$\begin{aligned}\vec{a} &= a_t \vec{e}_t + a_n \vec{e}_n \\ &= \frac{dv}{dt} \vec{e}_t + \frac{v^2}{r} \vec{e}_n \\ a &= \sqrt{a_t^2 + a_n^2}\end{aligned}$$



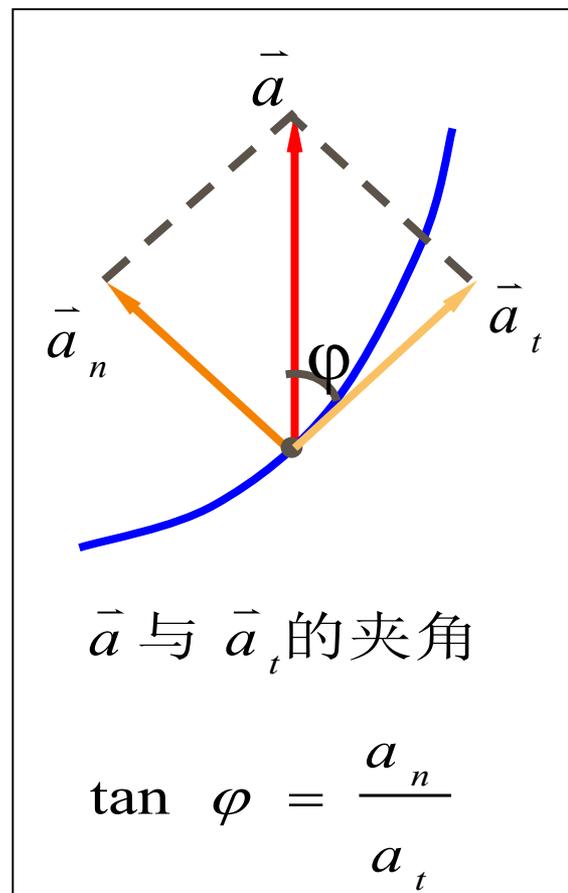
➤ 对于一般的曲线运动

$$\vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{e}_t \quad \vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{e}_n$$

其中 $\rho = \frac{ds}{d\theta}$ 曲率半径。

利用自然坐标(坐标原点固接于质点, 坐标轴沿质点运动轨道的切向和法向的坐标系), 一切运动都可以根据切向、法向加速度来分类:

{	$a_n = 0$	$a_t = 0$	匀速直线运动
	$a_n = 0$	$a_t \neq 0$	变速直线运动
	$a_n \neq 0$	$a_t = 0$	匀速曲线运动
	$a_n \neq 0$	$a_t \neq 0$	变速曲线运动



讨论:

问 $|\vec{a}| = a \stackrel{?}{=} \frac{dv}{dt}$ 吗?

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d(r\omega)}{dt} = r\alpha = \frac{d^2s}{dt^2}$$

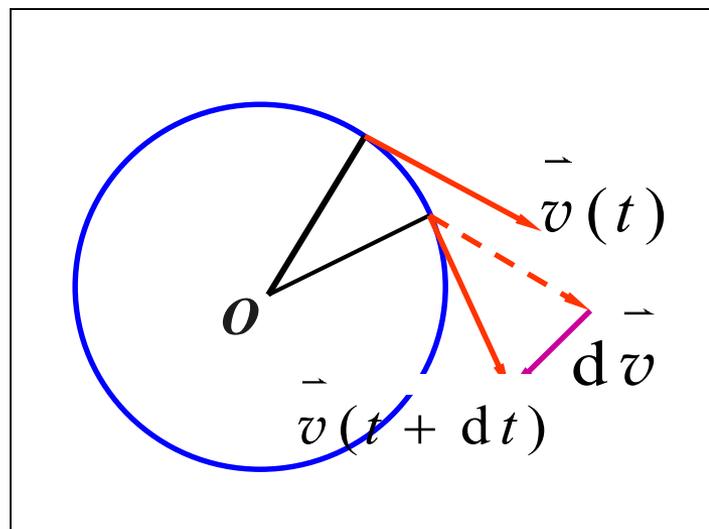
以匀速率圆周运动为例

因为 $v(t) = v(t + dt)$

所以 $\frac{dv}{dt} \equiv 0$

而 $a = |\vec{a}| = \left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| \neq 0$

所以 $a \neq \frac{dv}{dt}$



讨论:

对于作曲线运动的物体，以下几种说法中哪一种是正确的：

(A) 切向加速度必不为零；

★ (B) 法向加速度必不为零（拐点处除外）；

(C) 由于速度沿切线方向，法向分速度必为零，因此法向加速度必为零；

(D) 若物体作匀速率运动，其总加速度必为零；

(E) 若物体的加速度 \vec{a} 为恒矢量，它一定作匀变速率运动。

讨论:

例 质点作半径为 R 的变速圆周运动，加速度大小为:

$$(1) \quad \frac{dv}{dt}$$

$$(2) \quad \frac{v^2}{R}$$

$$(3) \quad \frac{dv}{dt} + \frac{v^2}{R}$$



$$(4) \quad \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{R}\right)^2}$$

$$\tan \varphi = \frac{a_t}{a_n} = \left(\frac{bt}{r} + 1 \right)^{-1/2}$$

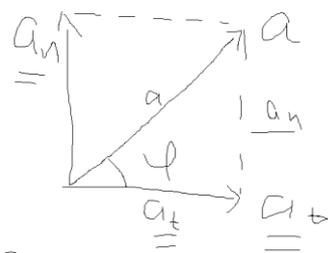
例1 设有一个质点作半径为 r 的圆周运动. 质点沿圆周运动所经历的路程与时间的关系为 $s = bt^2/2$, 并设 b 为一常量, **求** (1) 此质点在某一时刻的速率; (2) 法向加速度和切向加速度的大小; (3) 总加速度.

解: (1) $v = \frac{ds}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} bt^2 \right) = bt$

(2) $a_t = \frac{dv}{dt} = b$ $a_n = \frac{v^2}{r} = \frac{(bt)^2}{r}$

(3) $a = (a_t^2 + a_n^2)^{1/2} = b \left(\frac{b^2 t^4}{r^2} + 1 \right)^{1/2}$

$$\tan \varphi = \frac{a_n}{a_t} = \frac{bt^2}{r}$$



四 角加速度 匀变角加速圆周运动公式

➤ 角加速度 $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$

➤ 切向加速度 $a_t = \frac{dv}{dt} = r\alpha$

➤ 若 $\alpha = \text{常量}$ ， $t = 0$ 时， $\theta = \theta_0$ ， $\omega = \omega_0$ ，可求
匀变角加速圆周运动公式。

$$\left\{ \begin{array}{l} \omega = \omega_0 + \alpha t \\ \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \\ \omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0) \end{array} \right.$$

注意：仅适用于角加速度为恒量情况。

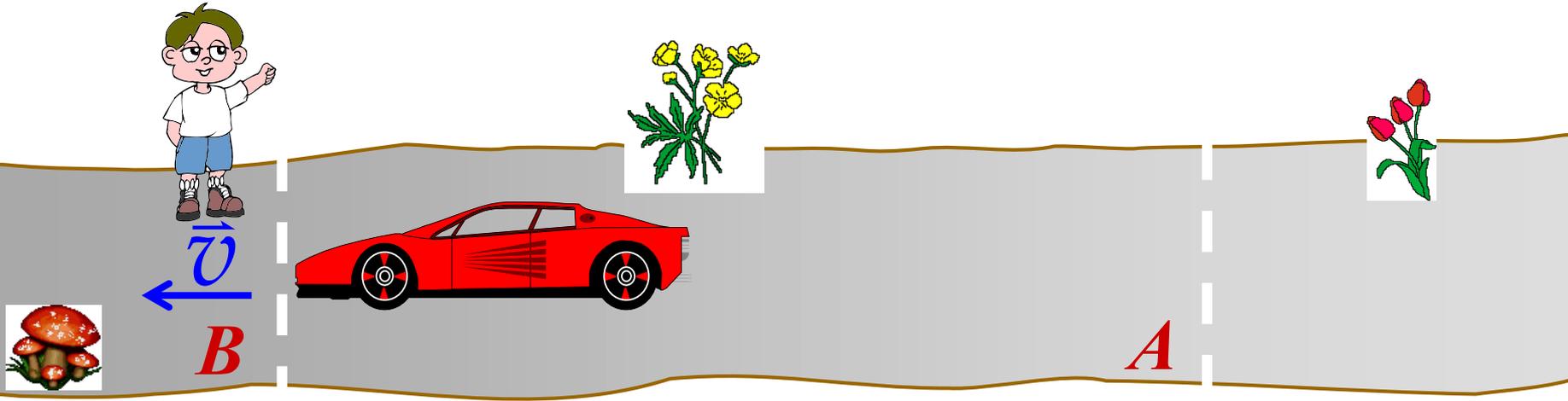
大学物理（上）

1 质点运动学

1.4 相对运动

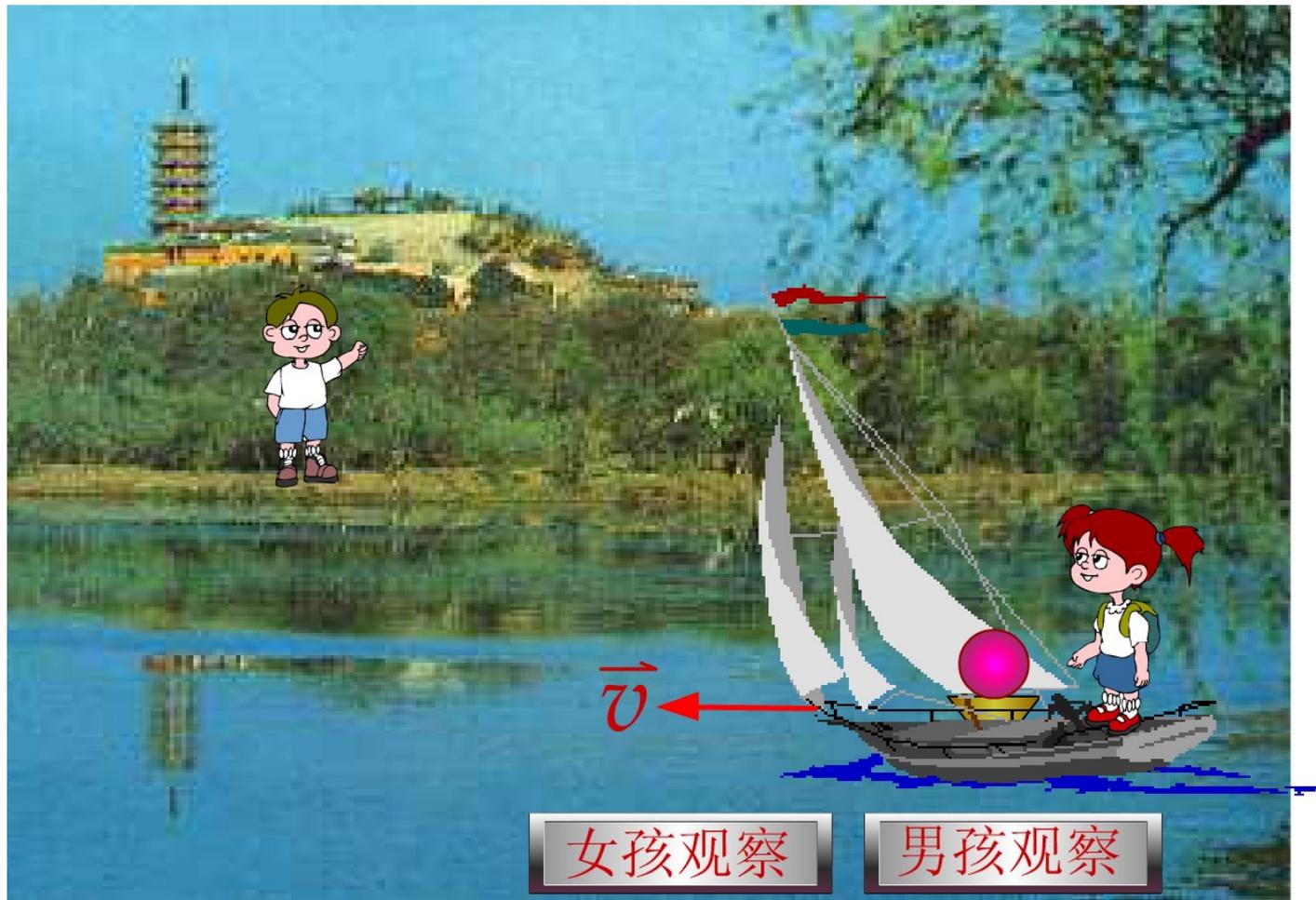
一 时间与空间

问： 小车以较低的速度 \vec{v} 沿水平轨道先后通过点 A 和点 B . 地面上人测得车通过 A 、 B 两点间的距离和时间与车上的人测量结果相同吗？



在两个相对作直线运动的参考系中，时间的测量是绝对的，空间的测量也是绝对的，与参考系无关，时间和长度的绝对性是经典力学或牛顿力学的基础。

二 相对运动



参考系不同 \rightarrow 物体运动的轨迹可能不同

用数学工具描述相对运动

质点在相对作匀速直线运动的两个坐标系中的位移

S 系 ($Oxyz$)
S' 系 ($O'x'y'z'$)

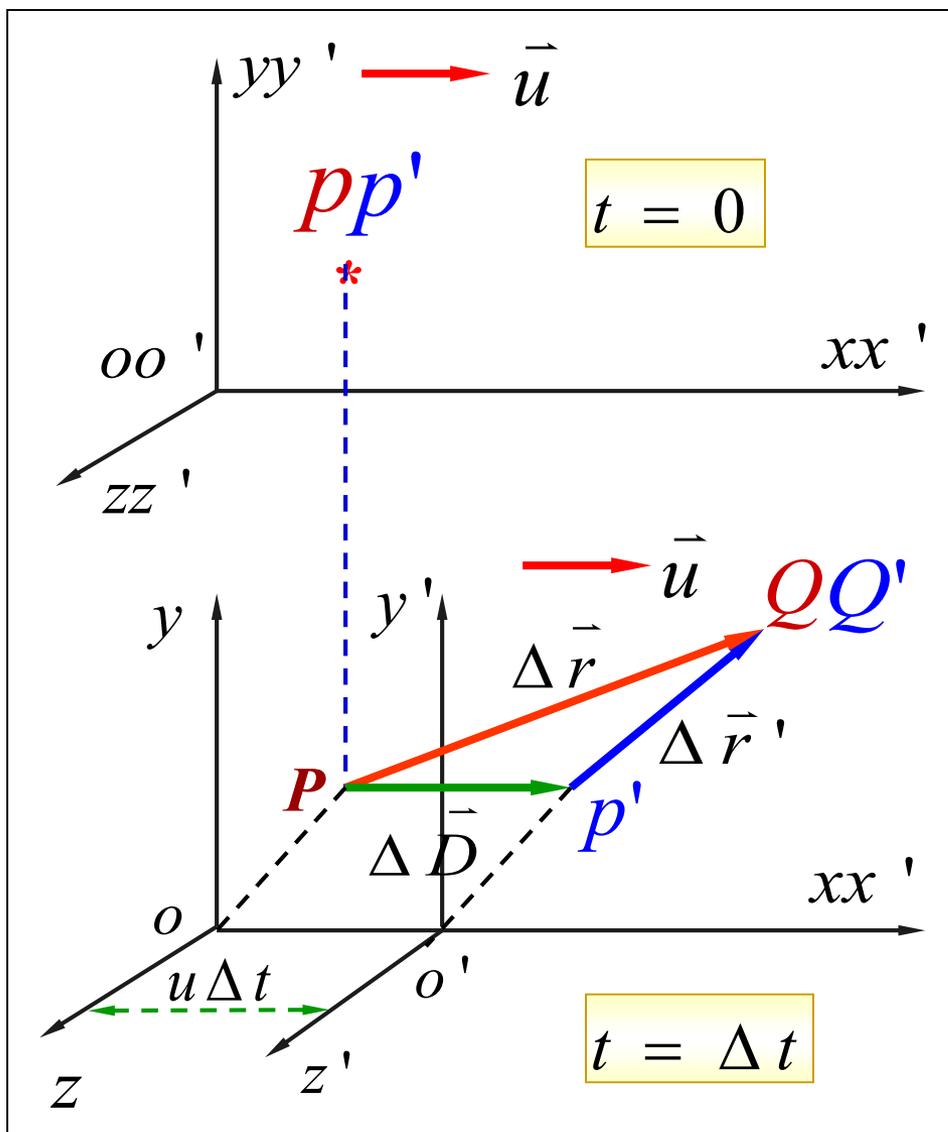
位移关系

$$\Delta \vec{r} = \Delta \vec{r}' + \Delta \vec{D}$$

速度变换

$$\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta \vec{r}'}{\Delta t} + \vec{u}$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$



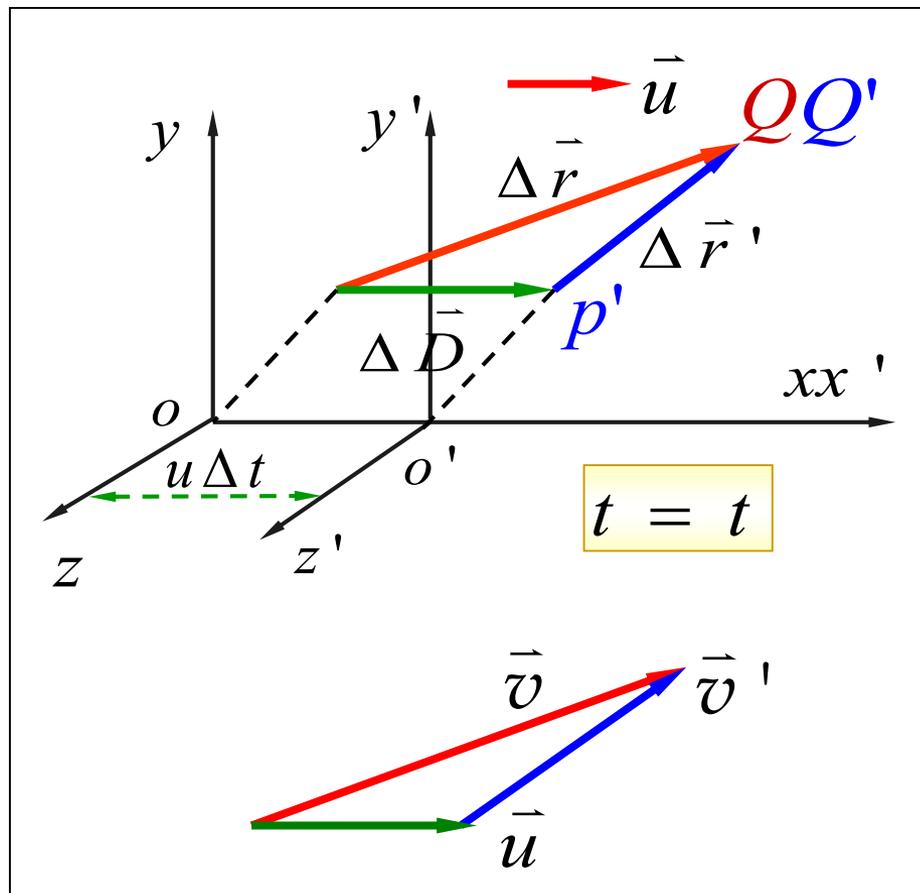
➤ 伽利略速度变换

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$

绝对速度 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$

相对速度 $\vec{v}' = \frac{d\vec{r}'}{dt}$

牵连速度 \vec{u}



当 \vec{u} 接近光速时，伽利略速度变换不成立！

加速度关系 $\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}'}{dt} + \frac{d\vec{u}}{dt}$ 若 $\frac{d\vec{u}}{dt} = 0$ 则 $\vec{a} = \vec{a}'$

例题与习题

例：如图质点在半径 $r = 0.10 \text{ m}$ 的圆周运动，其角位置为 $\theta = 2 + 4t^3$ ，**求** $t = 2.0 \text{ s}$ 时的 a_n ， a_t

解：由角速度和角加速度定义知，

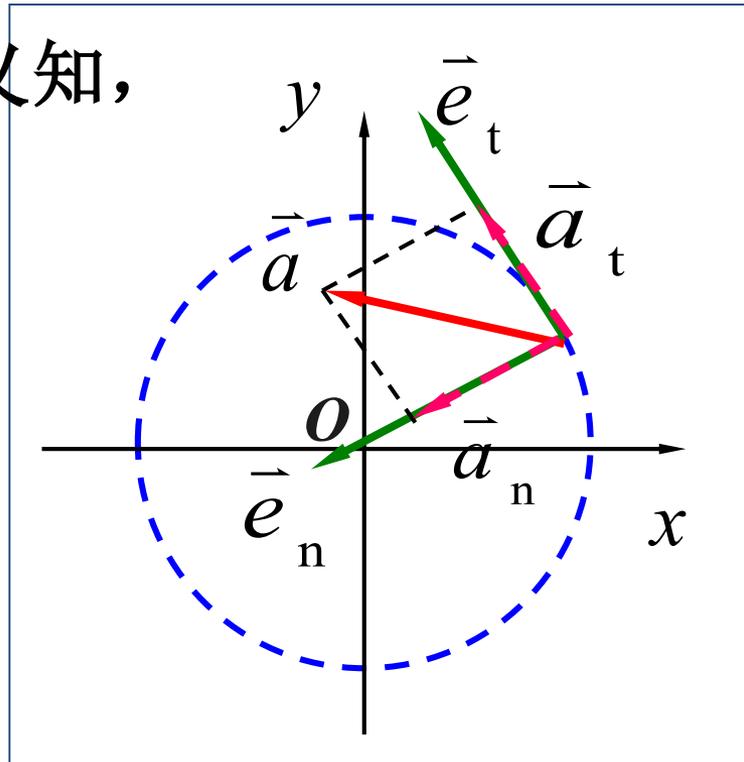
$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = 12t^2$$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = 24t$$

$t = 2.0 \text{ s}$ 时，

$$a_n = \omega^2 r = 2.3 \times 10^2 \text{ m/s}^2$$

$$a_t = r\alpha = 24rt = 4.8 \text{ m/s}^2$$



例：一质点从静止出发沿半径 $r = 3 \text{ m}$ 的圆周运动，切向加速度 $a_t = 3 \text{ m/s}^2$ **求：** 1) $t = ?$ 时， $a_t = a_n$ ； 2) 在上述时间内，质点所经过的路程。

解：

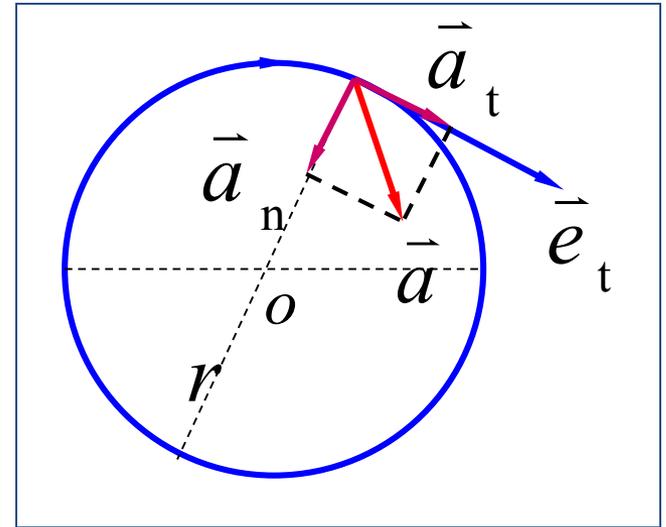
$$a_t = \frac{dv}{dt} = 3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$\int_0^v dv = \int_0^t (3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}) dt$$

$$v = (3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2})t$$

$$a_n = \frac{v^2}{r} = (3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-4})t^2 \quad a_n = a_t$$

$$3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-4} t^2 = 3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \quad \therefore t = 1 \text{ s}$$



$$a_t = 3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \quad v = \frac{ds}{dt} = (3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2})t$$

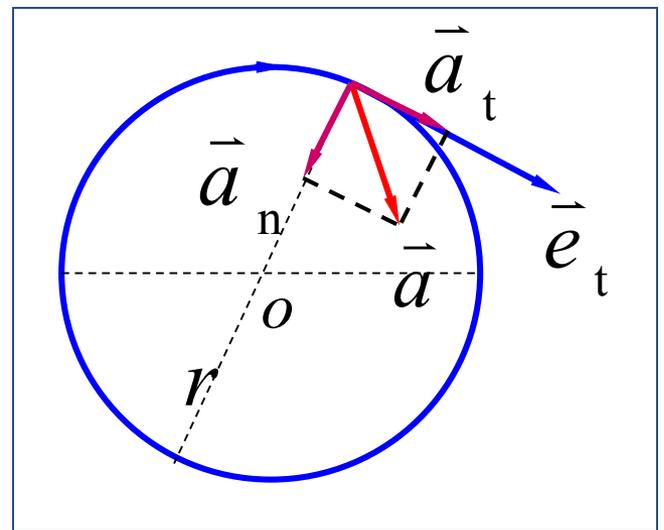
2) 在上述时间内，质点所经过的路程。

$$\int_0^s ds = \int_0^t v dt = \int_0^t (3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2})t dt$$

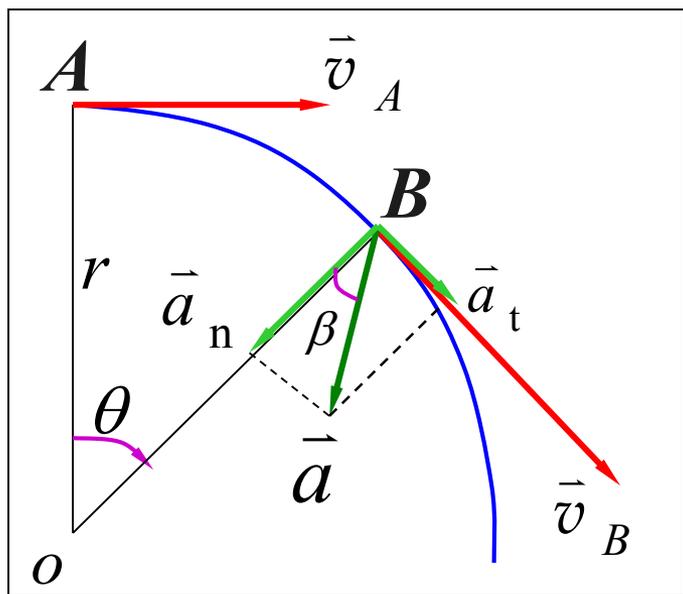
$$s = (1.5 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2})t^2$$

$$\therefore t = 1 \text{ s}, \quad s = 1.5 \text{ m}$$

$$s = \frac{1}{2} a_t t^2 = 1.5 \text{ m}$$



例 如图一超音速歼击机在高空 A 时的水平速率为 1940 km/h ，沿近似于圆弧的曲线俯冲到点 B ，其速率为 2192 km/h ，所经历的时间为 3 s ，设圆弧 \widehat{AB} 的半径约为 3.5 km ，且飞机从 A 到 B 的俯冲过程可视为匀变速率圆周运动，若不计重力加速度的影响，**求 (1)** 飞机在点 B 的加速度；**(2)** 飞机由点 A 到点 B 所经历的路程。



解 (1) 因飞机作匀变速率运动所以 a_t 和 α 为常量。

$$a_t = \frac{dv}{dt}$$

分离变量有
$$\int_{v_A}^{v_B} dv = \int_0^t a_t dt$$

已知: $v_A = 1940 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$ $v_B = 2192 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$

$t = 3 \text{ s}$

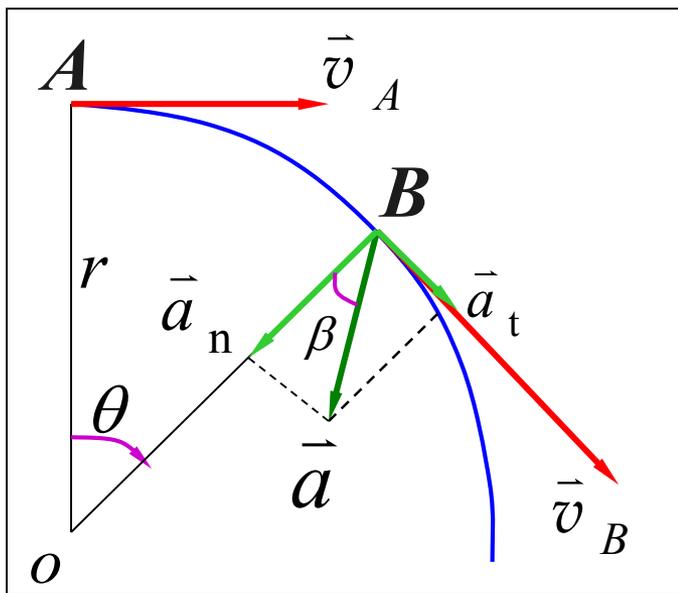
\widehat{AB} 半径 = 3.5 km

$$\int_{v_A}^{v_B} dv = \int_0^t a_t dt$$

$$a_t = \frac{v_B - v_A}{t} = 23.3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

在点 B 的法向加速度

$$a_n = \frac{v_B^2}{r} = 106 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$



在点 B 的加速度

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = 109 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

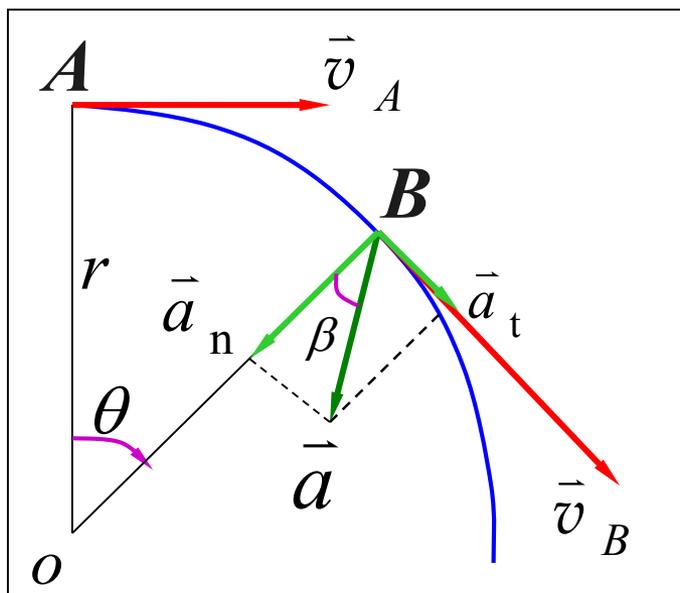
\vec{a} 与法向之间夹角 β 为

$$\beta = \arctan \frac{a_t}{a_n} = 12.4^\circ$$

已知: $v_A = 1940 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$ $v_B = 2192 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$
 $t = 3 \text{ s}$ $\widehat{AB} = 3.5 \text{ km}$

(2) 在时间 t 内矢径 \vec{r} 所转过的角度 θ 为

$$\theta = \omega_A t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$



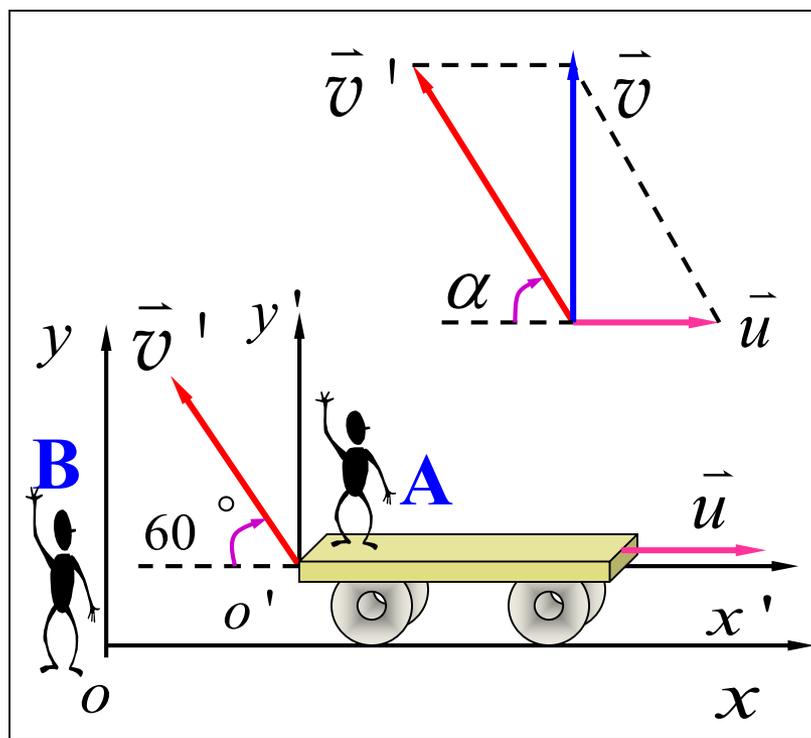
飞机经过的路程为

$$s = r \theta = v_A t + \frac{1}{2} a_t t^2$$

代入数据得

$$s = 1722 \text{ m}$$

例 如图示，一实验者 A 在以 10 m/s 的速率沿水平轨道前进的平板车上控制一台弹射器，此弹射器以与车前进方向呈 60° 度角斜向上射出一弹丸。此时站在地面上的另一实验者 B 看到弹丸铅直向上运动，求弹丸上升的高度。



解：地面参考系为 S 系

平板车参考系为 S' 系

$$\tan \alpha = \frac{v'_y}{v'_x}$$

速度变换

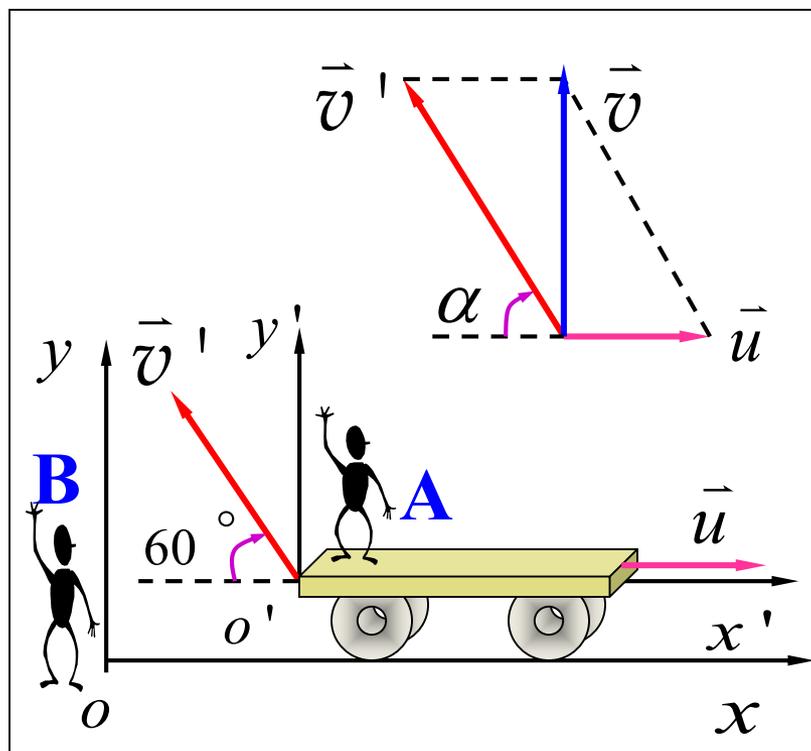
$$v_x = u + v'_x$$

$$v_y = v'_y$$

解： 地面参考系为S 系，平板车参考系为 S' 系。

$$\tan \alpha = \frac{v'_y}{v'_x} \quad v_x = u + v'_x \quad v_y = v'_y$$

$$\because v_x = 0 \quad \therefore v'_x = -u = -10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$



$$|v_y| = |v'_y| = |v'_x \tan \alpha|$$

$$|v_y| = 17.3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

弹丸上升高度

$$y = \frac{v_y^2}{2g} = 15.3 \text{ m}$$

作业

➤ **P20: 13, 20, 21**

版权声明

本课件根据高等教育出版社《物理学教程（第二版）上册》（马文蔚 周雨青 编）配套课件制作。课件中的图片和动画版权属于原作者所有；部分例题来源于清华大学编著的“大学物理题库”；其余文字资料由 [Haoxian Zeng](#) 编写，采用 [知识共享 署名-相同方式共享 3.0 未本地化版本 许可协议](#) 进行许可。详细信息请查看[课件发布页面](#)。